



**ЛУБЕНСЬКА МІСЬКА РАДА
ЛУБЕНСЬКОГО РАЙОНУ
ПОЛТАВСЬКОЇ ОБЛАСТІ
(п'ятдесят третя сесія восьмого скликання)
РІШЕННЯ**

17 квітня 2025 року

**Про надання дозволів Степаненку О.В.
на розроблення проектів
землеустрою щодо відведення
земельних ділянок**

Розглянувши звернення Степаненка О.В., керуючись статтями 12, 79-1, 83, 136 Земельного кодексу України, статтями 16, 25, 26, 59, 60 Закону України «Про місцеве самоврядування в Україні», статтями 19, 22, 25, 50 Закону України «Про землеустрій»,

міська рада вирішила:

1. Надати дозвіл громадянину **Степаненку Олександр Василювичу** на розроблення проекту землеустрою щодо відведення земельної ділянки, орієнтовною площею 0,7712 га, що розташована за межами с. Вищий Булатець Лубенського району, за цільовим призначенням - для сінокосіння і випасання худоби (код згідно КВЦПЗ – 01.08).

2. Надати дозвіл громадянину **Степаненку Олександр Василювичу** на розроблення проекту землеустрою щодо відведення земельної ділянки, орієнтовною площею 0,7533 га, що розташована за межами с. Вищий Булатець Лубенського району, за цільовим призначенням - для сінокосіння і випасання худоби (код згідно КВЦПЗ – 01.08).

3. Надати дозвіл громадянину **Степаненку Олександр Василювичу** на розроблення проекту землеустрою щодо відведення земельної ділянки, орієнтовною площею 2,3351 га, що розташована за межами с. Вищий Булатець Лубенського району, за цільовим призначенням - для сінокосіння і випасання худоби (код згідно КВЦПЗ – 01.08), шляхом поділу земельної ділянки, кадастровий номер 5322881400:07:001:0243.

4. Виготовлений проект землеустрою щодо відведення земельної ділянки з урахуванням вимог ст. 24 Закону України «Про регулювання містобудівної діяльності» подати на погодження територіальному органу центрального органу виконавчої влади, що здійснює реалізацію державної політики у сфері земельних відносин. Після погодження проекту у порядку, встановленому статтею 186 Земельного кодексу України, подати його на затвердження міській раді.

Лубенський міський голова

Олександр ГРИЦАЄНКО